## Esercizio 1

Descrivere, nella maniera più accurata possibile, il rapporto fra dati e istruzioni e la rappresentazione fisica degli stessi nel calcolatore.

## Esercizio 2

Scrivere un programma C che, preso in ingresso un valore intero n, ne effettui la conversione nel corrispondente numero binario e lo memorizzi in un vettore. Se si decide di effettuare limitazioni al valore di ingresso n, assicurarsi che le stesse siano gestite a livello di programma. Corredare il programma degli opportuni commenti.

## Esercizio 3

Scrivere un programma C che, preso in input un numero inserito da tastiera, stampi tutti i suoi divisori. Gestire opportunamente l’errore dell’ input. Corredare il programma degli opportuni commenti.

## Esercizio 4

Scrivere un programma C che, preso in input un numero inserito da tastiera, stampi le migliaia, le centinaia, le decine e le unità dalle quali il numero è composto. Se si decide di effettuare limitazioni al valore di ingresso, assicurarsi che le stesse siano gestite a livello di programma. Corredare il programma degli opportuni commenti.

## Esercizio 5

Scrivere un programma C che stampi a video i primi n numeri primi, con n inserito da tastiera. Se si decide di effettuare limitazioni al valore di ingresso n, assicurarsi che le stesse siano gestite a livello di programma. Corredare il programma degli opportuni commenti